

VAMPIRE

DIE MASKERADE

NAME:
SPIELER:
CHRONIK:

WESEN:
VERHALTEN:
CLAN:

GENERATION:
ZUFLUCHT:
KONZEPT:

ATTRIBUTE

KÖRPERLICH

Körperkraft ●○○○○○
Geschick ●○○○○○
Widerstandsfähigkeit ●○○○○○

GESELLSCHAFTLICH

Charisma ●○○○○○
Manipulation ●○○○○○
Erscheinungsbild ●○○○○○

GEISTIG

Wahrnehmung ●○○○○○
Intelligenz ●○○○○○
Geistesschärfe ●○○○○○

FÄHIGKEITEN

TALENTE

Ausdruck ○○○○○○
Aufmerksamkeit ○○○○○○
Ausflüchte ○○○○○○
Ausweichen ○○○○○○
Einschüchtern ○○○○○○
Empathie ○○○○○○
Führungsqualitäten ○○○○○○
Handgemenge ○○○○○○
Sportlichkeit ○○○○○○
Szenekenntnis ○○○○○○

FERTIGKEITEN

Etikette ○○○○○○
Fahren ○○○○○○
Handwerk ○○○○○○
Heimlichkeit ○○○○○○
Nahkampf ○○○○○○
Schußwaffen ○○○○○○
Sicherheit ○○○○○○
Tierkunde ○○○○○○
Überleben ○○○○○○
Vortrag ○○○○○○

KENNTNISSE

Akademisches Wissen ○○○○○○
Computer ○○○○○○
Finanzen ○○○○○○
Gesetzeskenntnis ○○○○○○
Linguistik ○○○○○○
Medizin ○○○○○○
Nachforschungen ○○○○○○
Naturwissenschaften ○○○○○○
Okkultismus ○○○○○○
Politik ○○○○○○

VORTEILE

HINTERGRUND

..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○

DISZIPLINEN

..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○
..... ○○○○○○

TUGENDEN

Gewissen/
Überzeugung ●○○○○○
Selbstbeherrschung/
Instinkt ●○○○○○
Mut ●○○○○○

VORZÜGE/ SCHWÄCHEN

MENSCHLICHKEIT/ DEAD

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻

WILLENSKRAFT

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻

BLUTVORRAT

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻ ◻

GESUNDHEIT

Blaue Flecken:
Verletzt: -1
Schwer verletzt: -1
Verwundet: -2
Schwer verwundet: -2
Verkrüppelt: -5
Außer Gefecht:

ERFAHRUNG